

4	Masterarbeit mit Kolloquium 25 CP					Masterseminar 5 CP	30 CP
3	Wahlpflichtmodul 5 CP	Wahlpflichtmodul 5 CP	Wahlpflichtmodul 5 CP	Wissenschaftliches Projekt 5 CP	Gründungsmanagement 5 CP	Projekt- und Qualitätsmanagement 5 CP	30 CP
2	Wahlpflichtmodul 5 CP	Wahlpflichtmodul 5 CP	Wahlpflichtmodul 5 CP	Wissenschaftliches Seminar 5 CP	Wahrscheinlichkeitsrechnung und Kryptographie 5 CP	Codierung multimedialer Daten 5 CP	30 CP
1	Anpassungsmodul 5 CP	Anpassungsmodul 5 CP	Anpassungsmodul 5 CP	Anpassungsmodul 5 CP	User Experience 5 CP	Informationsarchitektur 5 CP	30 CP

## Studienschwerpunkte<sup>1</sup> / Wahlpflichtmodule

Mobile Computing und Sicherheit (MCS)		Software und Daten (SD)	
Mobilkommunikation 5 CP	Mobile Application Development 5 CP	Data Science 5 CP	Datenbank-Technologien 5 CP
Sicherheitstechniken in Kommunikationsnetzen 5 CP	Quantencomputer 5 CP	Deep Learning 5 CP	Green IT 5 CP
Sicherheit und Web-Anwendungen 5 CP	Parallele und Verteilte Systeme 5 CP	Sicherheit und Web-Anwendungen 5 CP	Parallele und Verteilte Systeme 5 CP
Human Computer Interaction (HCI)		Interactive 3D (I3D)	
Barrierefreiheit 5 CP	Human Centered Design 5 CP	Game Design 5 CP	Graphical Visualisation Technologies 5 CP
Smart Graphics 5 CP	Augmented and Virtual Reality 5 CP	Wahrnehmungs- und Medienpsychologie 5 CP	Augmented and Virtual Reality 5 CP
Wahrnehmungs- und Medienpsychologie 5 CP			

<sup>1)</sup> Zur Ausweisung eines Studienschwerpunktes müssen mindestens drei Module aus einem Bereich absolviert sein.

<sup>2)</sup> Je nach Studieninhalt des Erststudiums können auch weitere hier nicht genannte Module aus dem Modulkatalog Bachelor Medieninformatik der VFH als Anpassungsmodule genommen werden.

<sup>3)</sup> Studienmodul aus dem Bachelorstudiengang Medieninformatik.

<sup>4)</sup> Wahlpflichtmodul aus dem Angebot des Fachbereichs.

## Anpassungsmodule

Bachelorabschluss mit Schwerpunkt Medieninformatik oder vergleichbar <sup>2</sup>		Bachelorabschluss mit Schwerpunkt Informatik oder vergleichbar <sup>2</sup>		Bachelorabschluss mit Schwerpunkt Medien oder vergleichbar <sup>2</sup>	
Mediendidaktik und Konzeption 5 CP	Motion Design 5 CP	Mediendidaktik und Konzeption 5 CP	Motion Design 5 CP	Datenbanken <sup>3</sup> 5 CP	Patterns & Frameworks <sup>3</sup> 5 CP
Moderne Softwareentwicklung 5 CP	Künstliche Intelligenz 5 CP	Mediendesign <sup>1 3</sup> 5 CP	Computergrafik <sup>3</sup> 5 CP	Moderne Softwareentwicklung 5 CP	Künstliche Intelligenz 5 CP